



PREFEITURA MUNICIPAL DE CARAMBEÍ- PARANÁ
CHEFIA DE GABINETE

Ofício N°790/2020

Carambeí, 30 de setembro de 2020



CÂMARA MUNICIPAL DE CARAMBEÍ
Sistema de Apoio ao Processo Legislativo

PROTOCOLO GERAL 0257
30/09/2020 14:40

Excelentíssimo Presidente

Ofício nº 790/2020-GAB resp Of 627 CMC

Venho através do presente, em atenção ao ofício n°627/2020, da Câmara Municipal, encaminhar o ofício n°451/2020 da Secretária de Educação e Cultura, com as informações solicitadas pelos nobres vereadores.

Na oportunidade aproveitamos o ensejo para renovar os votos de estima e consideração.

Inácio Povaz Filho
Chefe de Gabinete do Prefeito

Excelentíssimo Senhor:
DIEGO DE JESUS DA SILVA
M.D. Presidente da Câmara Municipal de Carambeí-PR
NESTA



Of. nº 451/2020 – SMEC

Carambeí, 29 de setembro de 2020.

Assunto: *Resposta ao ofício nº772/2020 - GP*

Excelentíssimo Senhor Chefe do Gabinete

Em resposta ao ofício nº772/2020 – GP, a fim de instruir o Requerimento Interno nº627/2020 – Câmara Municipal, informamos que o PROJETO: VILA DO CONHECIMENTO (em anexo) a ser aplicado aos alunos da rede municipal em contraturno escolar, no espaço conhecido como “Vila da Cidadania”, Bairro Boqueirão, é de responsabilidade dessa Secretaria, cujos coordenadores educacionais, Sra. Andrea Podolan e Josemar de Jesus Roberto, são os responsáveis pela coordenação do referido projeto.

Ocorre que devido à suspensão das aulas presenciais em virtude da pandemia do corona vírus, o projeto também foi suspenso, uma vez que seu público-alvo são alunos da rede municipal de ensino, e somente será retomado após a volta às aulas presenciais e mediante aval das autoridades de saúde.

Respeitosamente,

Luciane Juanita Los,

Secretária Municipal de Educação e Cultura

Portaria nº80/2020

Exmo. Sr.
Inácio Povaz Filho
Chefe do Gabinete
NESTA.

Prefeitura Municipal de Carambeí
Gabinete do Prefeito

Protocolo nº 312

Data 30/09/2020

Responsável



PREFEITURA MUNICIPAL DE CARAMBEÍ- PARANÁ
CHEFIA DE GABINETE

Ofício N°790/2020

Carambeí, 30 de setembro de 2020

Excelentíssimo Presidente

Venho através do presente, em atenção ao ofício n°627/2020, da Câmara Municipal, encaminhar o ofício n°451/2020 da Secretária de Educação e Cultura, com as informações solicitadas pelos nobres vereadores.

Na oportunidade aproveitamos o ensejo para renovar os votos de estima e consideração.

Inácio Pováz Filho
Chefe de Gabinete do Prefeito

Excelentíssimo Senhor:
DIEGO DE JESUS DA SILVA
M.D. Presidente da Câmara Municipal de Carambeí-PR
NESTA



Of. nº 451/2020 – SMEC

Carambeí, 29 de setembro de 2020.

Assunto: Resposta ao ofício nº772/2020 - GP

Excelentíssimo Senhor Chefe do Gabinete

Em resposta ao ofício nº772/2020 – GP, a fim de instruir o Requerimento Interno nº627/2020 – Câmara Municipal, informamos que o PROJETO: VILA DO CONHECIMENTO (em anexo) a ser aplicado aos alunos da rede municipal em contraturno escolar, no espaço conhecido como “Vila da Cidadania”, Bairro Boqueirão, é de responsabilidade dessa Secretaria, cujos coordenadores educacionais, Sra. Andrea Podolan e Josemar de Jesus Roberto, são os responsáveis pela coordenação do referido projeto.

Ocorre que devido à suspensão das aulas presenciais em virtude da pandemia do corona vírus, o projeto também foi suspenso, uma vez que seu público-alvo são alunos da rede municipal de ensino, e somente será retomado após a volta às aulas presenciais e mediante aval das autoridades de saúde.

Respeitosamente,

Luciane Juanita Los,

Secretária Municipal de Educação e Cultura

Portaria nº80/2020

Exmo. Sr.
Inácio Povaz Filho
Chefe do Gabinete
NESTA.

Prefeitura Municipal de Carambeí
Gabinete do Prefeito

Protocolo nº 012

Data 30/09/2020

Responsável



PREFEITURA MUNICIPAL DE CARAMBEÍ- PARANÁ
CHEFIA DE GABINETE

Ofício N°790/2020

Carambeí, 30 de setembro de 2020

Excelentíssimo Presidente

Venho através do presente, em atenção ao ofício n°627/2020, da Câmara Municipal, encaminhar o ofício n°451/2020 da Secretária de Educação e Cultura, com as informações solicitadas pelos nobres vereadores.

Na oportunidade aproveitamos o ensejo para renovar os votos de estima e consideração.

Inácio Povaz Filho
Chefe de Gabinete do Prefeito

Excelentíssimo Senhor:
DIEGO DE JESUS DA SILVA
M.D. Presidente da Câmara Municipal de Carambeí-PR
NESTA



Of. nº 451/2020 – SMEC

Carambeí, 29 de setembro de 2020.

Assunto: Resposta ao ofício nº772/2020 - GP

Excelentíssimo Senhor Chefe do Gabinete

Em resposta ao ofício nº772/2020 – GP, a fim de instruir o Requerimento Interno nº627/2020 – Câmara Municipal, informamos que o PROJETO: VILA DO CONHECIMENTO (em anexo) a ser aplicado aos alunos da rede municipal em contraturno escolar, no espaço conhecido como “Vila da Cidadania”, Bairro Boqueirão, é de responsabilidade dessa Secretaria, cujos coordenadores educacionais, Sra. Andrea Podolan e Josemar de Jesus Roberto, são os responsáveis pela coordenação do referido projeto.

Ocorre que devido à suspensão das aulas presenciais em virtude da pandemia do corona vírus, o projeto também foi suspenso, uma vez que seu público-alvo são alunos da rede municipal de ensino, e somente será retomado após a volta às aulas presenciais e mediante aval das autoridades de saúde.

Respeitosamente,

Luciane Juanita Los,

Secretária Municipal de Educação e Cultura

Portaria nº80/2020

Exmo. Sr.
Inácio Povaz Filho
Chefe do Gabinete
NESTA.

Prefeitura Municipal de Carambeí
Gabinete do Prefeito

Protocolo nº 012

Data 30/09/2020

Responsável



PROJETO: VILA DO CONHECIMENTO

INTRODUÇÃO

A Secretaria Municipal de Educação e Cultura tem como atribuição ofertar, acompanhar e executar atividades culturais para alunos em idade escolar, levando oportunidades de acessibilidade, promoção social e acesso à cultura e a arte através do resgate de valores e princípios relevantes, dando oportunidades aos indivíduos obterem um exercício de cidadania.

O presente projeto idealizado pela Secretária Municipal de Educação Ana Wieslava Kaspchak, será desenvolvido no espaço "Vila da Cidadania – Boqueirão" que passa a se chamar "VILA DO CONHECIMENTO", onde serão desenvolvidas atividades de contra turno assegurando às crianças e adolescentes, alternativas saudáveis para as práticas socioculturais, artísticas e de lazer.

JUSTIFICATIVA

O Projeto justifica a sua execução ao acreditar no potencial dos alunos propiciando estratégias de desenvolvimento de suas habilidades por meio de ações integradas e complementares ao desenvolvimento cultural, educacional e psicossocial.

O Projeto é aberto a qualquer aluno das Instituições de Ensino do Município, não restringindo qualquer tipo de participação, porém o foco são crianças e adolescentes de 6 a 14 anos, em situação de vulnerabilidade social. O intuito é assegurar a inclusão social, ambiental, cultural e digital aos participantes. Acredita-se que a VILA DO CONHECIMENTO criará condições para que os alunos possam amenizar e sair do estado de vulnerabilidade através de atividades lúdicas e criativas que futuramente revelará muitos talentos ainda adormecidos.

Será designado um coordenador, indicado pela Secretaria Municipal de Educação e Cultura, Maestro para atividades relacionadas a música/musicalização, professores e estagiários para monitoramento e realização das diversas atividades.

OBJETIVO GERAL

Desenvolver atividades artísticas, culturais, esportivas, intelectuais e tecnológicas para os alunos do município de Carambeí.

OBJETIVOS ESPECÍFICOS

- Contribuir com o desempenho e processo de formação pedagógica.
- Estimular os alunos ao convívio social, cidadania e senso crítico, de forma continuada, lúdica e gratuita em período de contra turno.
- Democratizar o acesso ao conhecimento e aos bens culturais;
- Promover a valorização pessoal e cultural dos alunos desenvolvendo suas habilidades e descobrindo novos talentos.

Atividades a serem desenvolvidas:

- **Atividades esportivas**

Com objetivo de despertar o interesse por atividades e exercícios corporais, sendo em momentos de recreação quanto em jogos esportivos, a prática de atividades físicas estimula o aluno a ter atitudes de respeito mútuo, dignidade e solidariedade para com o próximo, além da percepção da importância de se trabalhar em equipe.

- **Atelier de Artes**

Pintar, colar, explorar as cores, os formatos e a criatividade. A arte é uma linguagem que fará com que a criança se expresse através de diferentes elementos, tornando-se um grande ganho para sua imaginação e criatividade.

- **Teatro e Contação de Histórias**

Com uma abordagem na linguagem oral e escrita.

- **Dança**

Ritmo, equilíbrio, postura e trabalho em grupo por meio da dança. Essa modalidade desenvolve a memória e a concentração, além da capacidade de desenvolver sequências complexas e a consciência sensorial.

o

- **Culinária e hábitos saudáveis “ PROJETO COMER BEM FAZ BEM”**

A Culinária desperta o interesse pela alimentação saudável de forma interativa, desenvolvendo as capacidades cognitivas e lógicas. A criança terá contato com cálculos de medidas de peso e volume, interpretação de texto e experimentações químicas.

Cozinhando de forma divertida e saborosa. Uma atividade divertida e deliciosa, com caráter educativo para as crianças.

- **Fanfarras**

Trabalho em equipe, por meio da manutenção dos instrumentos, raciocínio lógico, coordenação motora, criatividade, são habilidades a serem desenvolvidas com os alunos enriquecendo sua vivência cultural .

- **Musicalização**

A Música permite explorar a percepção de ritmos e o contato com instrumentos musicais. Estas atividades integram diversas experiências, passando por diferentes processos emocionais e cognitivos, aprimorando a memória e a atenção. Através da Musicalização, os alunos desenvolvem a capacidade de ouvir, perceber, identificar diversos sons, conhecer fontes sonoras e produções musicais, além de brincar através da música, imitando, inventando e reproduzindo criações musicais.

- **Língua estrangeira**

A introdução da 2ª língua para os pequenos, pode ocorrer de forma lúdica e divertida permitindo que a criança inicie seus primeiros contatos com o idioma de forma divertida. Nessa fase é importante que o conhecimento esteja associado a diversão, despertando o prazer em aprender Tem por objetivo oferecer e oportunizar o aprendizado de línguas estrangeiras aos alunos por meio de atividades lúdicas.

METODOLOGIA

O Projeto terá início em março em forma de Oficinas em contra turno com duração de três meses o qual o aluno poderá participar das demais depois de seu término. A família ficará responsável em trazer e buscar este aluno, respeitando os horários de permanência na VILA DO CONHECIMENTO.

Serão desenvolvidas uma série de atividades artísticas, culturais, intelectuais, esportivas e tecnológicas por meio de oficinas com professores e profissionais da área..

O Projeto procurará realizar mostras e demais apresentações com os produtos finais do projeto (espetáculos teatrais, contação de histórias, apresentação de dança, exposições artísticas, campeonatos esportivos, etc).

As atividades serão encerradas em novembro.

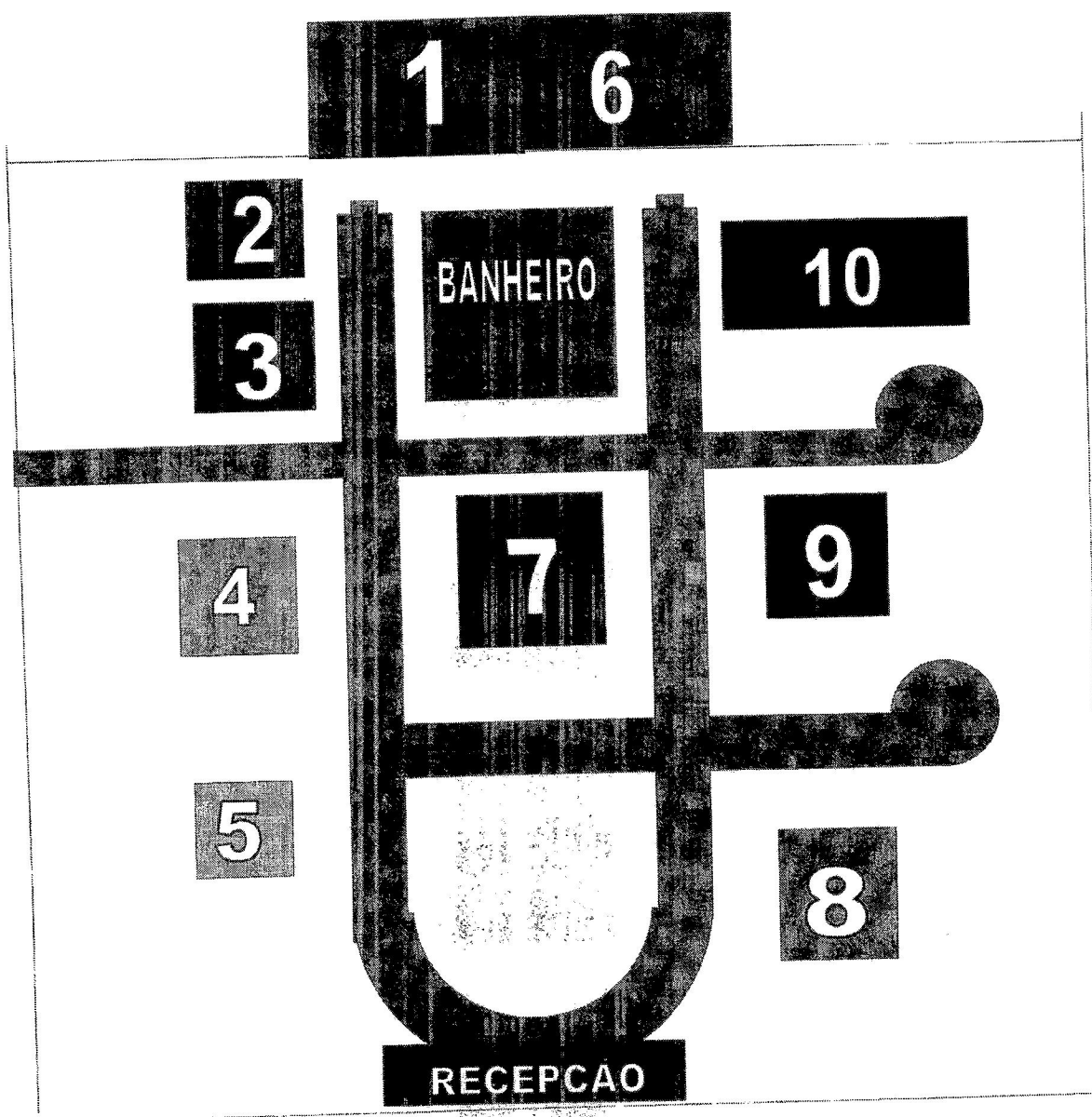
CRONOGRAMA
ANO LETIVO DE 2020

	SEGUNDA	TERÇA	QUARTA	QUINTA	SEXTA
MANHÃ					
ROBÓTICA	8:30 às 10:00	8:30 às 10:00	8:30 às 10:00	8:30 às 10:00	Reunião Interdisciplinar
	10:15 às 11:45	10:15 às 11:45	10:15 às 11:45	10:15 às 11:45	
ATIVIDADES ESPORTIVAS	8:30 às 10:00	8:30 às 10:00	8:30 às 10:00	8:30 às 10:00	Reunião Interdisciplinar
	10:15 às 11:45	10:15 às 11:45	10:15 às 11:45	10:15 às 11:45	Reunião Interdisciplinar
ATELIER DE ARTES	8:30 às 11h		8:30 às 11h	8:30 às 11h	Reunião Interdisciplinar
TEATRO E CONTAÇÃO DE HISTÓRIAS	8:30 às 10:00	8:30 às 10:00	8:30 às 10:00	8:30 às 10:00	Reunião Interdisciplinar
	10:15 às 11:45	10:15 às 11:45	10:15 às 11:45	10:15 às 11:45	Reunião Interdisciplinar
DANÇA	8:30 às 10:00		8:30 às 10:00		Reunião Interdisciplinar
	10:15 às 11:45		10:15 às 11:45		
CULINÁRIA					Reunião Interdisciplinar
FANFARRA/ MUSICALIZAÇÃO		8:30 às 10:00 M		8:30 às 10:00 M	Reunião Interdisciplinar
		10:15 às 11:45 F		10:15 às 11:45 F	
LÍNGUA ESTRANGEIRA	8:30 às 10:00	8:30 às 10:00	8:30 às 10:00	8:30 às 10:00	Reunião Interdisciplinar
	10:15 às 11:45	10:15 às 11:45	10:15 às 11:45	10:15 às 11:45	

Ano letivo de 2020

	SEGUNDA	TERÇA	QUARTA	QUINTA	SEXTA
TARDE					
ROBÓTICA	13h 30às 15h	13h 30às 15h	13h 30às 15h	13h 30às 15h	Reunião Interdisciplinar
	15h15às 16h 45	15h15às 16h 45	15h15às 16h 45	15h15às 16h 45	
ATIVIDADES ESPORTIVAS	13h 30às 15h	13h 30às 15h	13h 30às 15h	13h 30às 15h	Reunião Interdisciplinar
	15h15às 16h 45	15h15às 16h 45	15h15às 16h 45	15h15às 16h 45	Reunião Interdisciplinar
ATELIER DE ARTES	13h 30às 15h	13h 30às 15h	13h 30às 15h	13h 30às 15h	Reunião Interdisciplinar
TEATRO E CONTAÇÃO DE HISTÓRIAS	15h15às 16h 45	15h15às 16h 45	15h15às 16h 45	15h15às 16h 45	Reunião Interdisciplinar
	13h 30às 15h	13h 30às 15h	13h 30às 15h	13h 30às 15h	Reunião Interdisciplinar
DANÇA	13h30 às 16h		13h30 às 16h		Reunião Interdisciplinar
	13h30 às 16h		13h30 às 16h		
CULINARIA					Reunião Interdisciplinar
FANFARRA/ MUSICALIZAÇÃO		13h30 às 16h		13h30 às 16h	Reunião Interdisciplinar
		13h30 às 16h		13h30 às 16h	
LÍNGUA ESTRANGEIRA	13h 30às 15h	13h 30às 15h	13h 30às 15h	13h 30às 15h	Reunião Interdisciplinar
	15h15às 16h 45	15h15às 16h 45	15h15às 16h 45	15h15às 16h 45	

VILA DO CONHECIMENTO



1. DANÇA
2. ADMINISTRAÇÃO
3. ATIVIDADES ESPORTIVAS
4. CONTAÇÃO DE HISTORIAS
5. ROBÓTICA
6. ARTES VISUAIS
7. FANFARRA E MUSICALIZAÇÃO
8. TELECENTRO
9. LÍNGUAS ESTRANGEIRAS
10. CULINÁRIA "COMER BEM FAZ BEM" / REFEITÓRIO/ SALA DE REUNIÕES